

REGULAMENTO CAMPEONATO COUNTER STRIKE GLOBAL OFFENSIVE

1 DESCRIÇÃO

1.1 - Esta é uma Competição organizada pela Comissão Organizadora do Kappa Kai, da Escola Modelo de Língua Japonesa – Associação Cultural e Esportiva Nikkey Marília, sediada à Rua Paes Leme, 543 - Marília / SP - CEP 17505-040, telefone (14) 3433-4187 - www.kappakai.com.br.

1.2 - O evento “KAPPAKAI GAMES - 2018” consiste em um campeonato destinado a promover disputas entre participantes inscritos em jogos eletrônicos já fabricados por empresas de games e existentes no mercado para comercialização ao público em geral (que doravante serão denominados simplesmente “Jogos”), sem finalidade comercial, ou seja, sem o escopo de comercializar qualquer um dos “Jogos” nos quais os participantes estarão competindo, mas tão somente promover atividades de entretenimento aos próprios participantes, como também para o público que assistirá às Competições, com base em regras técnicas específicas para cada um deles, a fim de premiar os melhores jogadores.

1.3 - A participação nesta Competição é permitida para times compostos de pessoas físicas, as quais possuam, até a data de suas inscrições, ao menos 12 (doze) anos completos.

1.4 - O “Jogo” eletrônico mencionado neste Regulamento não é produto do KAPPAKAI. O KAPPAKAI não tem qualquer responsabilidade pelo seu conteúdo ou funcionamento.

2 PARTICIPAÇÃO

2.1 - Cada participante poderá se inscrever e participar do “KAPPA KAI GAMES -2018” em 01 (um) ou mais campeonatos, cabendo ao próprio inscrito a responsabilidade decorrente de eventuais problemas de compatibilidade de horário entre as modalidades. Neste campeonato a inscrição é promovida pelo capitão do time, que representará todos interesses do mesmo perante a organização. Para a participação, o interessado deverá realizar os seguintes procedimentos:

I. Preencher corretamente a Ficha de Inscrição/cadastro na sede do NIKKEY DE MARÍLIA em Marília/SP, ou no site www.kappakai.com.br. Em caso de menor de idade deverão ser fornecidos também todos os dados pessoais da mãe, pai, ou responsável no ato da inscrição. Além destes mesmos para cada membro do time. **Atentando-se que o e-mail será o instrumento**

principal de contato, devendo ser mantido atualizado;

II. Ler atentamente e aceitar todas as cláusulas e condições expostas neste Regulamento, submetendo-se irrevogavelmente a todos os seus termos e condições. Sendo menor de 18 (dezoito) anos, a autorização prévia e escrita da mãe, pai ou responsável do participante deverá ser obrigatoriamente fornecida aos organizadores, no ato de seu comparecimento, em todos os dias das Competições, sem a qual sua inscrição, participação e eventual recebimento do prêmio serão invalidados;

III. Pagar a taxa de inscrição, para o time.

2.2 - O time que não realizar corretamente os procedimentos descritos nos subitens supra, estará automaticamente desclassificado, sem direito a questionamentos e recursos, como também estará desclassificado em caso de fraude, seja em relação aos dados cadastrados, aos documentos exigidos e apresentados, ou, ainda, ao próprio “KAPPAKAI GAMES – 2018”, podendo inclusive responder por crime de falsidade ideológica ou documental.

2.3 - As inscrições dos participantes deverão ser feitas através do formulário próprio (fichas de inscrição) que estarão disponíveis para a retirada, preenchimento e entrega, no seguinte local:

I. INSCRIÇÕES FÍSICAS – 05/06/2017 a 29/06/2017 - Sede Social do Nikkey de Marília, em Marília/SP (Rua Paes Leme, 543 – Centro) – De segunda à sexta-feira das 9h00min às 11h00min e 14h00min às 17h00min (horário de Brasília);

II. Site: kappakai.com.br - 05/06/2017 a 29/06/2017.

2.4 - Os times poderão ser compostos de até cinco jogadores principais, dois reservas e um técnico, que ficará proibido de substituir qualquer dos jogadores. Sendo que a divisão das premiações fica a cargo do time como um todo, as responsabilidades com a Comissão serão do Capitão.

2.5 - Findo o prazo de inscrição ou atingido o limite máximo de 15 (quinze) inscritos, o que ocorrer primeiro, as inscrições serão imediatamente encerradas e tal fato comunicado ao público interessado.

2.6 - Será cobrada taxa de R\$ 50,00 (cinquenta reais) por time. Sendo as inscrições realizadas fisicamente, as taxas de inscrição deverão ser pagas em dinheiro, juntamente com a entrega da ficha de inscrição devidamente preenchida e assinada. Por meio de depósito bancário, realizar o mesmo para conta no Banco do Brasil, Agência 0141-4, c.c 72.450-5 em nome de Associação Cultural e Esportiva Nikkey de Marília.

- 2.7 - Em nenhuma hipótese será devolvido o valor pago a título de inscrição.
- 2.8 - É de responsabilidade do participante o fornecimento correto dos seus dados para inscrição (e sua verificação para validação). Após a sua efetivação, a sua inscrição não poderá mais ser excluída ou alterada.
- 2.9 - A inscrição efetivada vinculará o time participante automaticamente à presente Competição e às suas regras e condições.
- 2.10 - As inscrições estão limitadas aos 15 (quinze) primeiros times inscritos no “KAPPAKAI GAMES CS:GO 2018”.
- 2.11 - No caso do participante menor de 18 anos, a inscrição será condicionada à autorização, por escrito, da mãe, pai ou responsável legal do menor.
- 2.12 - Todos os jogadores inscritos deverão informar suas respectivas contas no Steam (<http://steamcommunity.com/id/XXXXXX>):
- I. Não é permitido o compartilhamento ou troca de contas;
 - II. Os jogadores deverão permanecer com as mesmas contas até o final do campeonato;
 - III. Jogadores banidos pela Valve não serão permitidos;

3 DOS JOGOS

- 3.1 - As eliminatórias serão do tipo mata-mata, as chaves serão montadas automaticamente pelo site Battlefy, acontecerão não presencialmente, e poderão acontecer nos seguintes dias 30/06, 01/07, 7/07, 8/07, 14/07, 15/07, 21/07 e 22/07, dependendo da quantidade de time para participarem de tais eliminatórias.
- 3.2 - Fica condicionado a futura notificação a data de realização da semi-final.
- 3.3 - A final acontecerá no dia 29/07/2018, segundo horário do evento, a ser notificado aos interessados, no estilo melhor de três, com a premiação no mesmo dia, daqueles itens fornecidos pela comissão.
- 3.4 - Todos integrantes da equipe devem possuir uma conta na Steam e o jogo COUNTER-STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE.
- 3.5 - As partidas serão disputadas em 30 Rounds.
- 3.6 - Se as equipes não concordarem qual começará atacando ou defendendo a definição será no par ou ímpar.
- 3.7 - Estará desclassificada a equipe que utilizar de qualquer artifício que não seja natural

ao jogo.

3.8 - Map Pool inclui os seguintes mapas: Nuke, Train, Inferno, Mirage, Cache, Overpass e Cobblestone.

3.9 - Em caso de empate após 30 rounds, o desempate será disputado no seguinte formato: mp_maxrounds6 e mp_startmoney10000. Na primeira metade do desempate os times permanecem no mesmo lado e depois de meio tempo eles trocam de lado.

3.10 - O uso do Pause está permitido apenas em casos de extrema necessidade, como a queda de um jogador. No momento do pause, todos os jogadores devem ser avisados em /all qual o motivo. Antes de retirar o pause, os jogadores devem ser avisados novamente em /all. O jogo não deve ficar pausado por mais de 10 minutos. Caso isso aconteça a organização deve ser informada e a equipe que pausou o jogo poderá ser punida.

3.11 - Caso haja qualquer tipo de problema com qualquer uma das equipes durante o tempo de pause, e já se tiver passado mais de 5 minutos (contados pelo relógio in-game), o jogo deve continuar independentemente dele ter sido solucionado. Caso a partida tenha menos de 5 minutos, a mesma deve ser refeita. (Esta regra se aplica apenas para o torneio online).

4 INFORMAÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

4.1 - O “KAPPAKAI GAMES – CS:GO 2018” será realizado no dia 29 de julho de 2018, a partir das 10h00min às 18h00min (horário de Brasília), na cidade de Marília/SP, nas dependências da Sede Social do Nikkey de Marília, na Rua Paes Leme, 543 – Centro.

4.2 - Os participantes deverão comparecer nos horários programados para garantir a sua participação, tanto nos jogos presenciais, quanto nos não presenciais.

4.3 - Todos os participantes deverão utilizar a camiseta do KAPPAKAI GAMES, entregue pela organização do “KAPPAKAI GAMES – 2018”, no decorrer de todas as partidas oficiais, entrevistas, e ainda nas cerimônias de abertura, encerramento e de premiação. O não uso da camiseta poderá acarretar na desclassificação automática do participante.

4.4 - O sistema de disputa em cada categoria será definido de acordo com o número de participantes inscritos, em cada uma delas, sendo eliminatória simples. A tabela estará disponível no site www.kappakai.com.br/games, enviada ao e-mail dos capitães, ou na Sede Administrativa do Nikkey de Marília.

4.5 - O participante que infringir qualquer das condições previstas neste Regulamento será

penalizado conforme descritos nos itens acima.

4.6 - O participante que não se apresentar no horário designado para o início da realização de cada partida será automaticamente desclassificado. No início de cada partida o número designado para o time será anunciado três vezes no máximo no espaço de 90 segundos, após este período caso o jogador não se apresente será considerado WO (*winner out*).

4.7 - É expressamente proibida a participação de pessoas não inscritas no “KAPPAKAI GAMES – CS:GO 2018”, em qualquer uma de suas partidas.

4.8 - A Comissão organizadora do “KAPPAKAI GAMES – CS:GO 2018” será formada por julgadores pertencentes à empresa organizadora e organizadores técnicos contratados pela empresa promovente para tal finalidade.

4.9 - A decisão da Comissão Organizadora será soberana, inquestionável e irrecorrível.

4.10 - Em casos de conflito existentes no presente Regulamento ou, ainda, na ausência de previsão, a decisão da Comissão Organizadora que versar sobre a inconsistência ou a omissão será soberana e deverá ser utilizada também para os casos análogos.

4.11 - Desde já regem qualquer questão os princípios da Boa-fé, e outros princípios aplicados em direito, além de se considerar os costumes do jogo.

5 EQUIPAMENTOS

5.1 - Todos os consoles necessários para a realização do Campeonato serão disponibilizados pela KAPPAKAI em parceria com MICROPRO.

5.2 - É possível levar periféricos, com habilidade de “plug-and-play”, se dará uma quantidade estipulada de minutos pelo juiz para instalação, caso haja problemática, o equipamento padrão deverá ser utilizado.

5.3 - A comissão não se responsabiliza por equipamento esquecido, quebrado ou furtado no ambiente de competição.

5.4 - Ainda é também possível levar seu próprio computador, mais especificamente a “torre”, gabinete ou nome afim, utilizado para designar o coletivo das peças necessárias para rodar o jogo, qual sejam, placa gráfica, e demais.

6 PREMIAÇÃO

6.1 - Serão premiados os participantes classificados do primeiro ao quarto lugar.

6.2 - Os prêmios serão entregues aos ganhadores, no dia do evento, devendo ir buscá-los, no horário definido para premiação, sob pena de decadência.

6.3 - A divulgação dos ganhadores será feita em palco, ao público que estiver no local de evento e através do site – www.kappakai.com.br/games, no dia seguinte da realização do dia de Competições, e lá permanecendo, junto com o Regulamento, por 30 dias para consulta dos interessados.

6.4 - Durante a realização do “KAPPAKAI GAMES – CS:GO 2018” e das respectivas Competições os participantes deverão comunicar-se de maneira cordial e amigável. O uso de linguagem ou gestos vulgares, comportamento agressivo, termos ofensivos, vulgares, discriminatórios ou preconceituosos, inclusive apelidos serão punidos nos termos previstos neste Regulamento, com base em decisão soberana e irrecorrível aplicada pela Comissão Organizadora.

6.5 - O uso pelos participantes de trajes inadequados ou contendo nome, marca, identidade visual de terceiros, bem como o uso de qualquer outro material empregado durante as Competições serão penalizados com a desclassificação.

6.6 - Será terminantemente proibido o consumo, posse ou venda de bebidas alcoólicas ou derivados de fumo nas dependências de onde será realizado o “KAPPAKAI GAMES – 2018”.

6.7 - Os participantes comprometem-se a não violar o direito à propriedade intelectual de terceiros, incluindo, mas não se limitando, a não efetuar cópias ilegais de software, vídeos, imagens, jogos, músicas ou quaisquer outras obras intelectuais protegidas, sob pena de desclassificação.

7 DISPOSIÇÕES GERAIS

7.1 - Será disponibilizado pelo KAPPAKAI aos participantes nesta Competição, para esclarecimento de eventuais dúvidas existentes acerca do Regulamento e de suas condições o telefone (14) 98119-5399 de segunda à sexta-feira, das 9h30min às 11h00min e 15h00min às 17h00min (horário de Brasília), através do link “ contato” no site www.kappakai.com.br/games, pelo e-mail kappakai@nikkeymarilia.com.br, ou facebook @kaikappa.

7.2 - O KAPPAKAI GAMES ficará autorizada a divulgar a imagem, nome e som de voz de qualquer participante inscrito, sem qualquer ônus, em todas as mídias, desde que vinculadas ao plano autorizado.

7.3 - O participante concorda expressamente com a total isenção de responsabilidade do KAPPAKAI, por qualquer dano ou prejuízo oriundo da participação nesta Competição.

7.4 - A participação na presente Competição implica na aceitação automática, total e

irrestrita de todas as disposições do presente Regulamento.

7.5 - O KAPPAKAI não será responsável, e dessa forma não estará obrigada a indenizar os participantes, por falhas de conexão, bem como por falha técnica de qualquer tipo, ou por qualquer outra que não esteja ao seu alcance solucionar, incluindo, mas não se limitando, ao mau funcionamento eletrônico de qualquer rede, "hardware" ou "software", linha telefônica, ou por qualquer falha humana e/ou técnica, dentre outras, que possam ocorrer durante, ou posteriormente, à inscrição, bem como no decorrer das Competições, e que, dessa forma, venham a prejudicar os participantes, individual ou coletivamente.

7.6 - O Regulamento completo do “KAPPAKAI GAMES – 2018” estará disponível durante todo o período de sua realização no site www.kappakai.com.br/games.

8 DISPOSIÇÕES ADICIONAIS

8.1 - Até 10 (dez) dias antes do Evento, o presente Regulamento poderá sofrer alterações a qualquer momento.

8.2 - Aplica-se subsidiariamente a este as regras do seguinte documento:
https://gfx.esl.eu/media/eu/csgo/eslone/katowice2015/ESLOne_CSGO_Rulebook.pdf.

Marília, 01 de junho de 2018.

Comissão Kappa Kai Games